季度总结

# 自我评价

## 请列出过去一个季度你参与的工作、承担的职责、完成的具体内容，并陈述工作实际产生的价值。请尽可能详尽。如果有在自己日常职责之外的贡献，也请单独列出。

### vega项目组支持重点工作：

1. 支持项目组顺利完成几轮测试，协助项目组完成游戏调优。

10月13日的商业化及testflight测试支持

11月7日的商业化及testflight测试支持

1. 搭建线上集群环境，尽量保证线上集群的运维稳定，给项目组上线提供更好的后勤保障。
2. 评估线上集群规模、各个业务模块的服务器数量、申请线上服务器并进行环境搭建
3. 整理线上集群容灾方案，在线上集群进行容灾测试
4. 拆分account和eagle的mongodb，避免相互影响
5. 拆分battle和common redis，大存储和大QPS的业务拆分
6. 实现域名、NAT、mongodb、redis、zk等相关基础配置的测试脚本，进行基础服务正确性测试
7. World meta自动测试逻辑实现
8. 线上MQ的参数调优
9. 线上环境压力测试及全流程预演
10. 完善线上集群的TSS流程，更好运维线上服务。
11. 协助项目完成TDR3验收，确保项目组顺利上线。
12. 整理完善线上服务的监控报警策略，做到线上问题自动发现、尽早发现。
13. 支持项目组上线，并协助项目组解决线上问题，保证线上运维的稳定性。
14. 整理线上运维流程模板，梳理和腾讯职能化部门的合作机制、支持项目组版本更新，提高发版和运维效率。
15. 雪球接入：自动开服、区服状态设置，区服流畅状态设置等，确保游戏上线后开服、服务器状态的有效运营。
16. 协助项目组完成多个日志文件的骏鹰接入，节省项目组解决线上问题的成本。
17. CD阶段完成meta和数值的自动检测，做到有问题提前发现，减少测试、上线成本。
18. 在idc内部搭建rabbitmq的监控 ，确保rabbitmq集群的实时数据监控。
19. CD的online集群信息和其他集群信息拆分，hotfix相关信息着重显示，减少测试上线、hotfix的出错概率。

### 运营支持重点工作：

1. 设计、实现tlog校验工具，辅助运营同学完成tlog验收工作
2. 设计、实现tlog导入bi的系统，在阿里云环境搭建一键式导入bi的环境，协助运营完成运营数据精细分析
3. 多次BI版本升级，保证BI版本的稳定运行。
4. 鹰眼优化：优化权限策略、添加财务权限、增加数据导出功能。

## 针对以上列出的工作请给出对自己工作的评价。请总结得失以及原因。有哪些地方有改进的空间？

Q4的工作重心持续在深圳驻场支持vega项目。Q4支持项目组完成几轮对外测试，支持项目组最终完成TDR3验收，同时支持项目组最终上线并稳定运维。评估搭建了线上集群、梳理了各个业务模块的机器规模，拆分了部分业务，在各个维度优化、测试、调优，先后进行了容灾、压测、全流程预演，并实现了业务监控与自动报警，多方面提高服务器的承载力与稳定性。游戏上线后，基本没有出现运维事故，没有因为运维问题给项目组造成太大损失。个人认为，支持工作相对比较到位。

Q4的工作重心放到了vega支持，发行、运营等部门的横向支持相对较少，仅在某些重要工作花费了一些时间，协助运营同学完成tlog校验验收工作，完成tlog导入bi的环境搭建，辅助运营同学进行数据分析。会和发行同学进行不定时沟通，由于发行中心本身需求较少，Q4对发行的支持也较少。

长时间深圳驻场支持vega工作，但没有对游戏的业务框架、架构实现进行深入研究和学习，后来想想，这是蛮遗憾的一个地方，本身这也是一个较好的学习机会。长时间的支持工作，个人的技术成长相对较慢。

## 针对上面的问题和需要做的改进，请列出在下个季度的具体改进计划。

Q1的工作重心会回归到技术开发，demo游戏的设计、开发，testutil的学习维护等，可以优化测试发行中心提供的各个系统，保证提供给项目组更稳定的系统服务，进而更好地支持项目组，也可以使自己更好的聚焦技术，在服务好各个项目组的基础上，有利于个人技术技能进一步成长。

后续一方面做好对项目组的支持工作，解决项目组遇到的各种需要技术支撑部解决的问题；一方面更好的服务运营、发行同学，对接、完成来自两个部门的业务需求；另一方面，也要注重自己的成长，研究学习更多更兴趣的知识。

# 工作反馈

## 公司在哪些方面给你提供更多资源或支持可以让你工作得更好？

暂无。

## 对于你的主管或管理团队的工作有哪些反馈和建议？

暂无

## 对于团队建设、公司文化有哪些反馈和建议？

暂无